

Дёмочкин Святослав Владимирович

Руководитель отдела разработки (Engineering Manager)

Москва · Удалённо, готов к командировкам · svyat.dema@yandex.ru

[LinkedIn](#) · [hh.ru](#) · [Habr Career](#) · [Telegram](#)

КРАТКО

Инженерный руководитель, 10+ лет в IT и 3+ года в управлении командами. В Positive Technologies построил отдел разработки с нуля и вырастил его до 11 человек и четырёх кросс-функциональных команд. До этого работал в Яндексе и VK. Совмещаю стратегию и процессы с hands-on разработкой на React, Angular и TypeScript. Вырос из fullstack-разработчика, поэтому при необходимости закрываю и backend: Python, PHP, Node.js. Внедрил AI-assisted development в командах, и разработка ускорилась в полтора раза.

КЛЮЧЕВЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

- **Отдел 0 → 11 за год.** Четыре кросс-функциональные команды — лид, фронтендеры и дизайнер в каждой; весь найм вёл сам, с рынка и внутренней ротацией.
- **Ни один человек не ушёл из отдела добровольно за два года.** Удержал ядро команды, пока компанию штормило.
- **Шесть повышений внутри команды:** три человека выросли до senior-уровня, ещё три — до руководителей.
- **Разработка ×1,5 быстрее с AI-инструментами (Claude)** — эффект подтверждён собственной аналитикой инженерных метрик; у отдельных инженеров — до ×2.
- **Ежедневные релизы в highload-финтехе ВКонтакте** — вместо редких больших выкаток: feature-flags и постепенный раскат по сегментам пользователей.
- **Релиз готовится 10 минут вместо двух часов** — весь цикл подготовки закрыт автоматизацией.

ОПЫТ РАБОТЫ

Руководитель отдела разработки интерфейсов (Engineering Manager) — Positive Technologies

2024-03 — 2026-08 · Москва · удалёнка

4 команды · отдел 0 → 11 за год · 6 выросли до Senior/Lead · 5+ продуктов

Frontend-направление продуктов дирекции информационных технологий: четыре кросс-функциональные команды из техлидов, frontend-разработчиков и UX/UI-дизайнеров. Отвечал за направление целиком — от стратегии и найма до технических решений и того, что в итоге видел пользователь. Держал баланс между интересами бизнеса, продукта и команды.

Продукты

- Вёл полный цикл разработки интерфейсов, от low-fi-прототипов до промышленного релиза и дальнейшего развития на проде.
- Отвечал за интерфейсы Корпоративного и Партнёрского порталов, Aim (автоматизация управления инфраструктурой), Preboarding (найм и онбординг) и нескольких продуктов поменьше.
- Проектировал системы с нуля — Корпоративный портал, Aim и Preboarding: от анализа требований и архитектуры до промышленной эксплуатации.
- Держал стабильную поставку интерфейсов для продуктов с живой пользовательской базой.

Команды и процессы

- Построил frontend-направление с нуля: найм, онбординг, зоны ответственности, стратегия; масштабировал отдел с 0 до 11 человек за год.
- Руководил распределённой командой из шести городов — от Москвы и Сочи до Урала, Омска и Новосибирска — в четырёх часовых поясах: выстроил асинхронные процессы так, что разница во времени не тормозила поставку.
- Часть команд досталась «по наследству»: навёл процессы, сделал работу прозрачной и управляемой, выстроил доверительные рабочие отношения.
- Переводил бизнес-требования в технические решения: груминг и декомпозиция задач вместе с продакт-менеджерами, проработка постановок до передачи в разработку.
- Планировал ресурсы направления: собирал команды с нуля под новые задачи, планировал кварталы и спринты от доступных мощностей; управлял внешним подрядчиком по дизайну.
- Полностью сменил команду на одном из продуктов и бесшовно перевёл интерфейс на современный стек, не останавливая развитие продукта.
- Запустил дизайн-ревью, и визуальные баги упали со стабильных 5–10 до 0–1 на релиз.
- Перестроил разработку email-писем: там, где раньше уходила неделя на связку «дизайнер плюс разработчик», теперь справляется один разработчик за пару часов.

Люди

- Развивал команду через индивидуальные планы развития (ИПР): трое доросли до Senior, ещё трое стали лидами.
- За два года — ноль добровольных уходов из отдела, на фоне турбулентности и урезаний бюджетов; потери были только в рамках общекорпоративного сокращения штата.
- Повысил автономность команд и снизил bus-factor: работа перестала завязываться на отдельных людях.
- Отвечал за ФОТ направления: зарплатные предложения кандидатам, пересмотры по итогам ИПР.
- Принимал сложные управленческие решения, включая расставание с сотрудниками в рамках оптимизации команды.

Технологии и hands-on

- Внедрил AI-assisted development (Claude и подобные инструменты): прототипирование, рефакторинг, написание кода и ревью ускорились примерно в полтора раза.
- Эффект AI измерил собственной аналитикой поверх Jira: cycle time команд -17%, доля rework — с 39% до 28%, throughput +31%; у топ-инженеров cycle time сократился вдвое.
- Собрал внутренний маркетплейс Claude Code-плагинов команды — субагенты, slash-команды и скилы для код-ревью, груминга задач и git-воркфлоу.
- Сам садился за код ключевых частей интерфейсов на React и Angular — точно, в сложных и критичных местах.
- Прорабатывал архитектурные решения, проводил код-ревью; владею frontend-архитектурой и стандартами разработки интерфейсов.
- Построил аналитику инженерных метрик поверх Jira (Python, FastAPI, React): cycle time, velocity, throughput, rework и переносы между спринтами — сопоставимо между командами и по каждому человеку, в бизнес-часах.
- Развивал «Календарь событий» — SSR-приложение на Next.js в Nx-монорепозитории.

Frontend-инфраструктура и FrontOps

- Спроектировал и развивал frontend-инфраструктуру команды.
- Собрал общий инструментарий команды: публикуемый npm-пакет с едиными конфигами линтеров и правилами архитектуры (Feature-Sliced Design) и дашборд очереди код-ревью в GitLab с авто-оповещениями.
- Автоматизировал релизный цикл (скрипты + CI/CD): подготовка релиза сократилась с 2 часов до 10 минут.
- Повысил стабильность релизов и предсказуемость поставки, снизил операционную нагрузку на команды.

Стек: TypeScript, React, Next.js, Angular, JavaScript, Redux Toolkit, RTK Query, LLM-assisted development, Claude, Python

Руководитель команды разработки (Team Lead) — VK

2023-04 — 2023-12 · Москва · удалёнка

highload · 10 000+ пользователей · выплаты 10 000 000+ ₽ в месяц · команда 4 разработчика

Финтех ВКонтакте, продукт «Кабинет выплат» (Cashout): полноценный интерфейс самостоятельного вывода средств, где автор выбирает источник заработка по своим монетизациям и выводит нужную сумму. Highload-сервис в экосистеме VK. На эту роль вырос из старшего фронтенд-разработчика.

- Руководил кросс-функциональной командой разработки (4 разработчика, распределённой по городам) и продуктом «Кабинет выплат» (Cashout).
- Развивал ядро продукта — самостоятельный вывод средств: автор выбирает источник заработка и выводит нужную сумму, а рядом живут аналитика заработка и сопутствующие функции.
- Масштаб сервиса: десятки тысяч авторов и выплаты на десятки миллионов рублей в месяц.
- Планировал и реализовывал продуктовые интеграции и улучшения.

- Налаживал работу со смежными отделами (тестирование, дизайн, аналитика, маркетинг и PR, редакция, документооборот, юристы), чтобы сервис держал нагрузку, UX оставался качественным, метрики роста отслеживались, а выплаты самозанятым, ИП и юрлицам уходили корректно.
- Интегрировал смежные отделы для автоматизации рутинных процессов.
- Проводил 1:1 и перформанс-ревью, планировал цели и точки роста команды.
- Hands-on разрабатывал интерфейсы финтеха ВКонтакте и сервиса «Кабинет выплат» (Cashout).

Стек: TypeScript, React, JavaScript, Redux Toolkit, RTK Query, PHP, MySQL

Старший фронтенд-разработчик — VK

2022-08 — 2023-04 · Москва · гибрид

highload · ~100M MAU

- Разрабатывал highload-интерфейсы финтеха ВКонтакте — продукта внутри одной из крупнейших соцсетей рунета с аудиторией около 100 млн MAU.
- Внедрил feature-flags: релизы несколько раз в день и выборочный раскат функциональности на отдельные категории пользователей.
- Разрабатывал интерфейсы сервиса «Кабинет выплат».

Стек: TypeScript, React, JavaScript, Redux Toolkit, RTK Query

Fullstack-разработчик — Яндекс

2018-12 — 2022-05 · Москва · офис

8+ внутренних сервисов

Служба развития средств автоматизации и управления IT-инфраструктурой дата-центров.

- Создал и развивал библиотеку UI-компонентов, перевёл на неё большинство проектов отдела — новые интерфейсы стали собираться в разы быстрее.
- Менторил коллег по backend- и frontend-разработке.
- Был product owner нескольких продуктов: отвечал за их развитие и поддержку.
- Писал документацию по внешней и внутренней эксплуатации сервисов.
- Дорабатывал и поддерживал платформу заказа и выдачи серверов под нужды сервисов компании.
- Сделал сервис комплектации, разукрепления и перекомпоновки оборудования — от серверных компонентов до частей беспилотных автомобилей.
- Поднял платформу ремонта оборудования, закрывающую весь цикл: от заявки до возврата починенного железа из сервисного центра.
- Собрал интерфейс исполнения заявок в дата-центрах — замену компонентов и серверов.
- Написал систему технического учёта материальных активов компании.
- Автоматизировал инвентаризацию производства серверного оборудования на заводе — сделал для этого отдельный интерфейс.
- Разработал сервис транзакционного изменения состояния оборудования в системах инвентарного и количественного учёта.

- Построил сервис заказа на закупку и производство серверов: по минимально необходимой конфигурации он подбирает самое выгодное по цене железо.

Стек: TypeScript, React, Angular, JavaScript, Python, Flask, PHP, Symfony, PostgreSQL, MySQL, Oracle, MongoDB, Redis

Разработчик — Kodix

2017-08 — 2018-12 · Москва · офис

- Разрабатывал и поддерживал единую платформу дилерских автосайтов: доставка фич, обновлений и контента из центра управления на все дилерские сайты; соответствие сайтам марки по виду, каталогу и ценам.
- Собрал систему подбора конфигурации автомобиля по ключевым факторам — с прогнозом цены и 3D-визуализацией на Unity.
- Создал сервис оценки стоимости личного автомобиля по параметрам на основе сопоставимых предложений auto.ru; микросервисная архитектура.
- Реализовал внутренний интерфейс автоматического деплоя и управления серверами (prod/test/dev) с настройкой характеристик и интеграцией с API Ansible.
- Сделал MVP мобильного web-приложения для инженера автосервиса: акт приёма автомобиля с выбором стоимости, срочности и других полей.

Стек: Vue.js, JavaScript, Python, Flask, PHP, Laravel, MySQL, Redis, Codeception, 1C-Bitrix, jQuery

Web-разработчик — Фриланс / прямой заказчик («Европолы»)

2017-03 — 2017-08 · Москва · гибрид

- Разработал внутреннюю систему учёта и складирования для «Европолов» — с собственным управлением доступом и глубоко кастомизированной визуализацией таблиц на DataTables.js.
- Сделал интернет-магазин паркета: SEO-менеджер ранжировал товары динамическими правилами по свойствам продукта, плюс управление складом и атрибутами товаров.

Стек: JavaScript, PHP, MySQL, Yii2, jQuery, Bootstrap

Web-разработчик — Givemesite

2016-06 — 2017-03 · Москва · офис

- Разрабатывал интернет-магазины и сервис автоматизации работы со ставками в Яндекс.Директ.

Стек: JavaScript, PHP, MySQL, 1C-Bitrix, Yii2, jQuery, Bootstrap, HTML5

НАВЫКИ

Управление: найм, увольнения, ИПР, 1:1, менторинг, Jira, OKR / roadmap, Agile / Scrum, выстраивание процессов, распределённые команды, работа с бизнес-требованиями, метрики инженерных процессов, планирование ресурсов, компенсации и ФОТ, управление подрядчиками, стейкхолдер-менеджмент, product ownership, кросс-функциональное взаимодействие, управление изменениями

Frontend: дизайн-системы, Feature-Sliced Design, Node.js, TypeScript, React, Next.js, Angular, Vue.js, JavaScript, Redux Toolkit, RTK Query, React Hook Form, Zod, Ant Design, CSS Modules, SCSS, Vite, Webpack, Preact, Preact Signals

AI в разработке: LLM-assisted development, Claude, OpenAI, Cursor, внедрение AI, MCP-серверы, llms.txt, разработка Claude-плагинов, автоматизация рутины

Backend: Python, Flask, PHP, Symfony, Laravel, PostgreSQL, MySQL, MongoDB, Redis, Linux, FastAPI, SQLAlchemy, Alembic, pytest, Doctrine ORM, Composer, Memcached

Инфраструктура / DevOps / Другое: Docker, Nginx, Bash, GitLab CI, Flux, Sentry, Unleash, GitOps, архитектура, проектирование систем, монорепозитории (Nx), FrontOps, Vitest, Playwright, Storybook, ESLint, Figma

ЯЗЫКИ

Русский: родной

Английский: B2 (средне-продвинутый)

ОБРАЗОВАНИЕ

НИЯУ МИФИ, Москва

Бакалавр, Бизнес-информатика (факультет управления и экономики высоких технологий) · 2017